



Penta

er klok

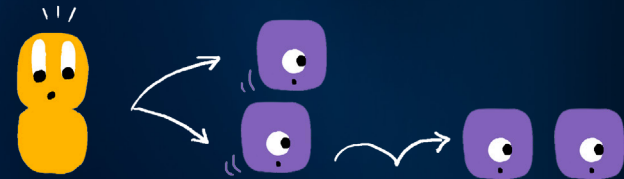
DRAGONBOAT



Noomene er helt spesielle.
De kan slå seg sammen
og bli til større noomer.



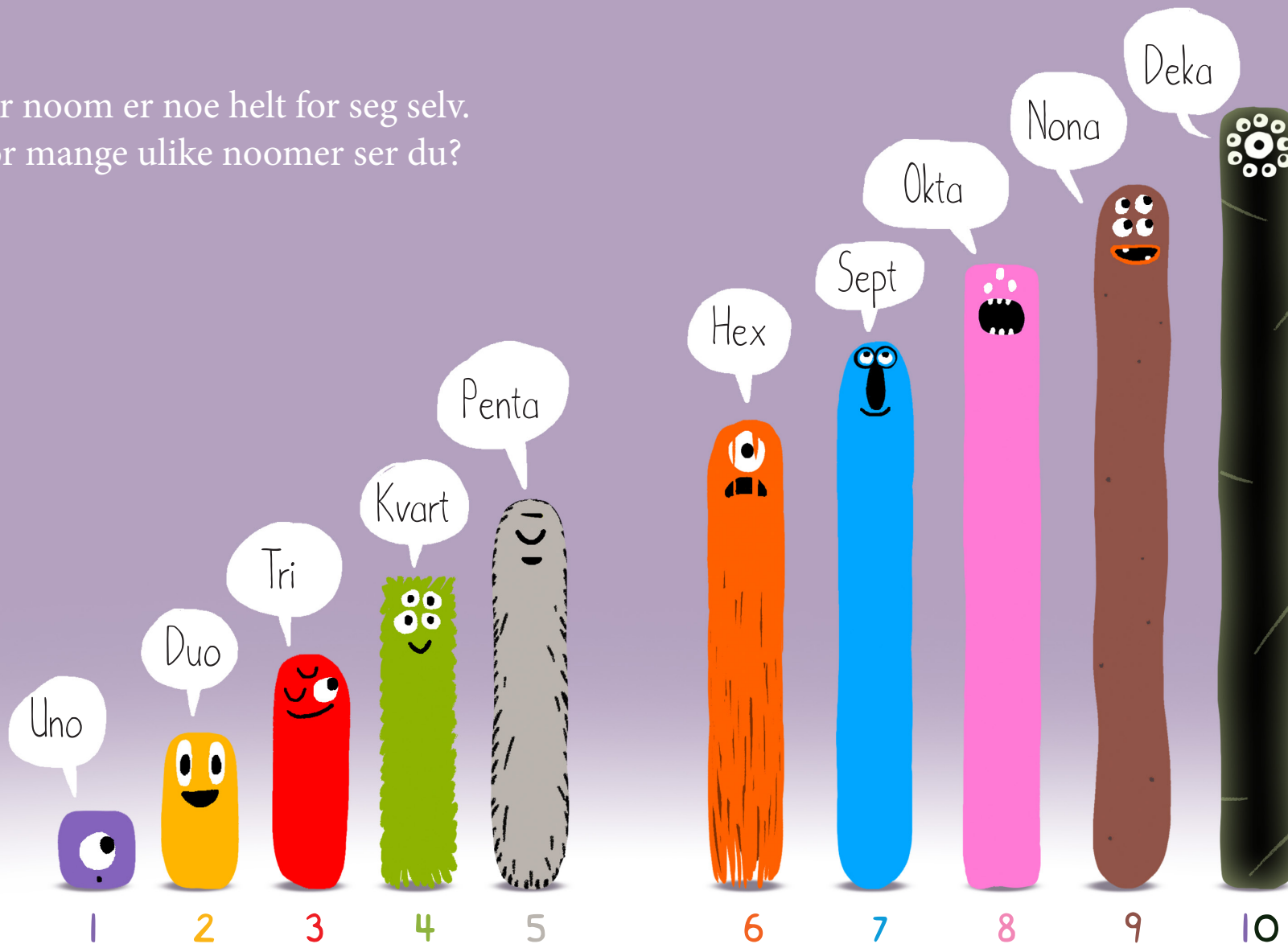
Men de kan også deles
i mindre noomer.



Noomene bor på
en bitte liten planet.



Hver noom er noe helt for seg selv.
Hvor mange ulike noomer ser du?





Idé: DragonBox
Manus: Gonzalo Frasca
Illustrasjoner: Chloé Faller
Oversettelse: Marna Georgstad

Penta
er klok



DRAGONBOX

2-tallet *Duo* har overtalt **1**-tallet *Uno* til å bli med på en reise. Men *Uno* er skeptisk.

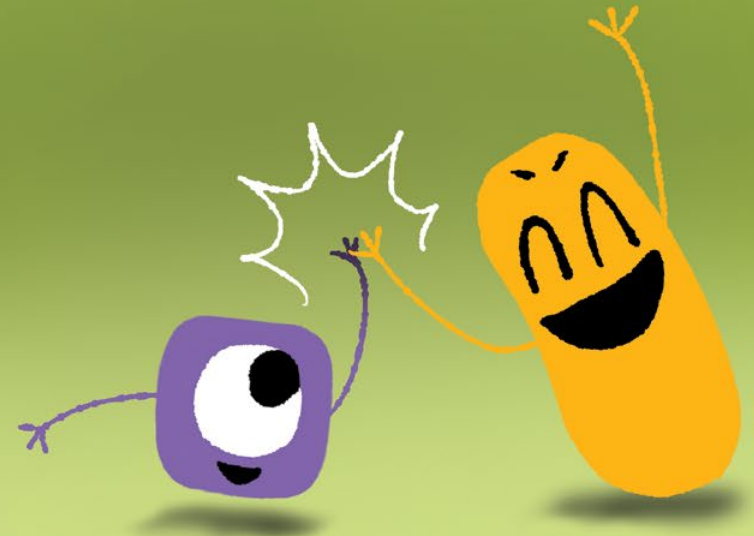
- Jeg er redd for at turen kanskje blir farlig, sier *Uno* bekymret.
- Kan vi be **5**-tallet *Penta* om å bli med? Hun kan være guiden vår.



De andre noomene sier hun er den klokeste noomen på hele planeten Noomia.



Penta blir gjerne med på en reise.
– Selvsagt kan jeg være guiden deres!
smiler hun.
– Vi kan dra på en ekte ekspedisjon,
sier hun mens hun tar på seg
safarihatzen sin.



Etter å ha gått i mange timer,
kom den lille gruppen til et veiskille.
Uno ble bekymret.
– Hvilken av disse stiene er tryggest,
spurte han *Penta*.

– Dere kan ta stien som går der
til venstre, svarte hun.
– Jeg tar den til høyre, og så
møtes vi på den andre siden.



Da de tre vennene møttes på den andre siden, var *Uno* veldig fornøyd. Stien *Duo* og han hadde gått, var både trygg og fredelig. Han var ikke blitt møkkete engang.

Penta, derimot, så ut som hun hadde rullet gjennom et tornekratt. – Ikke noe å tenke på dette her, gutter, sa hun og børstet av seg tornene.



Etter en stund kom de tre vennene til en elv.

– Jeg vil ikke bli våt, sa *Uno* og så kjemperedd ut. *Duo* var også litt bekymret.

– Finnes det en enklere og tryggere måte å komme seg videre på, spurte han *Penta*.



– Dere to kan fortsette opp den stien der, pekte *Penta*.

– Da kommer dere til en bro. Jeg vil heller svømme over elva, fortsatte hun.

– Vi sees på den andre siden!



Selv om *Uno* hadde vært litt redd,
gikk turen over broen fint.
Veien hadde vært enkel og trygg.
Pentas svømmetur over elva hadde gjort
henne både våt og sliten.
Men hun klaget ikke!



Vennene fortsatte videre på ekspedisjonen
sin, helt til de støtte på et stort fjell.



Etter å ha klatret over fjellet, var *Penta* veldig sliten. Men hun klaget ikke. De tre vennene fortsatte på turen, og etter en stund nådde de tilbake til stedet der de startet.



- Vi klarte det! ropte *Uno* lettet.
- Vi er trygt tilbake hjemme igjen!
- Ja visst, smilte *Duo*.
- Tusen takk, Penta!

Men så spurte *Duo*:

- Hvorfor tok du aldri de enkleste og tryggeste veiene sammen med oss?



Penta smilte.

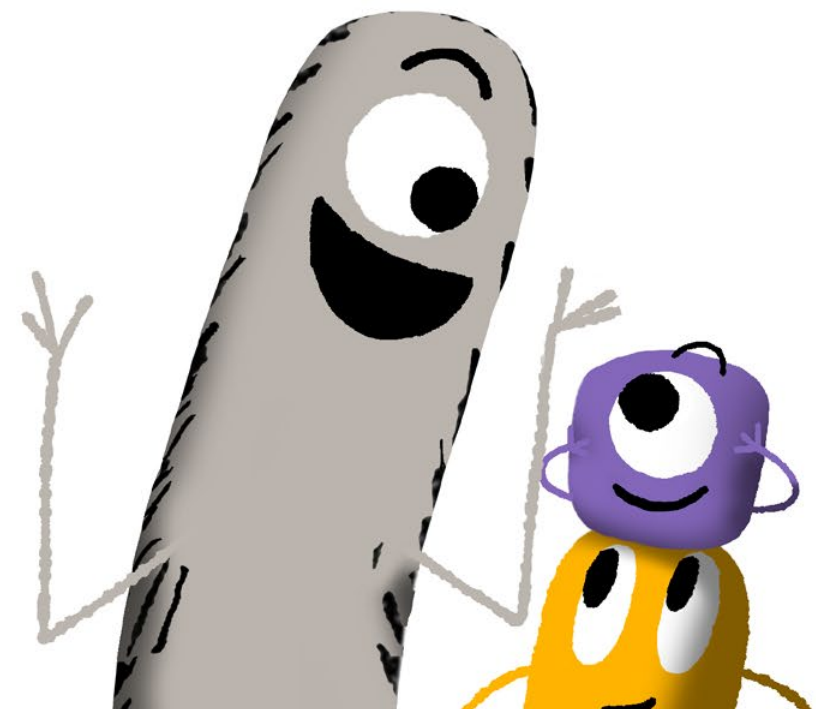
– Den første veien jeg tok var full av torner, det er sant. Men jeg fant også masse deilig frukt inne i buskene.




– Ja, visst er veien over broen trygg og rask, men jeg hadde lyst til å ta meg en forfriskende svømmetur!



- Og sant nok, det var tungt og slitsomt å klatre over fjellet. Men da jeg sto der oppe på toppen, opplevde jeg den mest fantastiske utsikten noen kan tenke seg!
- fortsatte *Penta*.
- Noen ganger er de enkleste veiene ikke nødvendigvis de beste.





– Det å være klok, smilte *Penta*,
handler om å lære av sine
erfaringer og opplevelser. Man må
gjøre det beste ut av det man har.
De andre noomene så på henne og nikket.
– Neste uke drar vi sammen på tur
igjen, og denne gangen skal dere
også få oppleve nye ting.
Det kommer til å bli morsomt!

– Nå når jeg vet at din reise ikke var
så skummel, vil jeg gjerne prøve å gå
de samme veiene som deg, sa *Uno*.
– For noen fine opplevelser du hadde,
sa *Duo*.
– Frukt, bading og vakker utsikt ...
Jeg kan forstå hvorfor alle sier at
du er klok, fortsatte han.

1

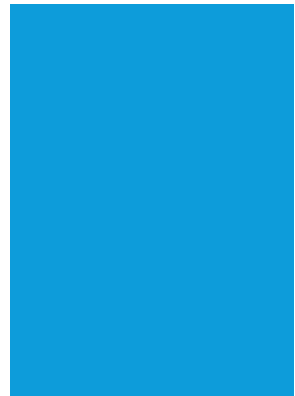


2

Les de andre bøkene!



6



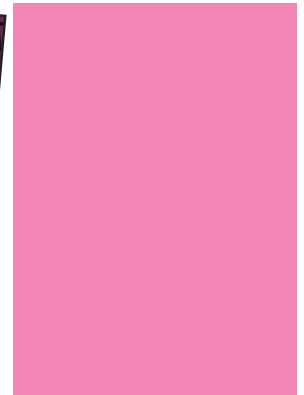
7



3



8



4



5



9

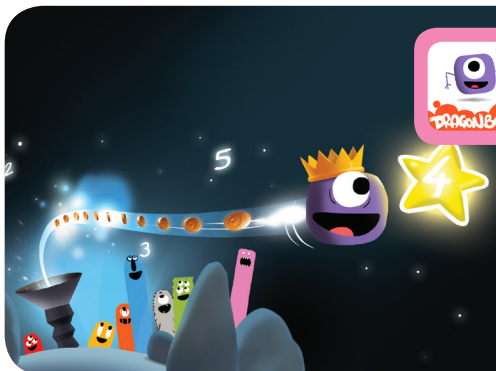


Bli kjent med alle noomene!

10



For de minste



NUMBERS

Lær grunnleggende matematikk.



For større barn



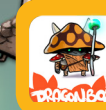
algebra 12+

Lær å løse avanserte likninger.



BiG NUMBERS

Lær addisjon og subtraksjon med store tall.



ELEMENTS

Utforsk geometriske prinsipper.



algebra 5+

Lær grunnleggende algebra.



Flere spill kommer snart!





5-tallet *Penta* tar med *Uno* og *Duo* på eventyr. Det er mange forskjellige veier å velge mellom, men hvilken vei er best?

**DragonBox gjør
matematikken levende!**

www.dragonbox.com

978-82- 8371-005- 2

